

# SilverCoders

DIGITAL LITERACY IMPROVEMENT THROUGH EFFECTIVE  
LEARNING EXPERIENCES FOR ADULTS



## DESAFIO 14 PROPRIEDADE INTELECTUAL

### CODING TRAINING PROGRAMME FOR +55 ADULTS



SILVER CODERS

ERASMUS+ No. 2020-1-SE01-KA227-ADU-092582



Co-funded by  
the European Union

*This document reflects only the author's view and the National Agency and the European Commission are not responsible for any use that may be made of the information it contains*

# ESTRUTURA DO DESAFIO

## DESCRIÇÃO

Os estagiários terão uma introdução aos direitos de propriedade intelectual.

Os estagiários aprenderão as quatro formas de direitos de propriedade.

Os estagiários aprenderão a identificar informações sobre direitos de propriedade em produtos físicos e digitais.

Os estagiários aprenderão sobre a fonte aberta no mundo digital.

Os estagiários aprenderão a criar conteúdo usando material livre de direitos autorais.

## OBJETIVO GERAL

Saiba tudo sobre a propriedade intelectual na internet, as suas implicações legais e a importância da propriedade digital.

## OBJETIVO DE APRENDIZAGEM

Aprender sobre a propriedade intelectual e as 4 formas de proteger os direitos de propriedade, marcas, direitos de autor, patentes e direitos de design.

Aprender a identificar direitos de propriedade em objetos do dia-a-dia e produtos digitais.

Aprender o que é movimento de código aberto.

## INSTRUÇÕES

### Propriedade intelectual

O que é propriedade intelectual?

Introdução à propriedade intelectual e aos seus 4 tipos, vídeo educativo fornecido nos recursos.

[https://www.youtube.com/watch?v=EQsZf2G4Sdc&t=3s&ab\\_channel=DurhamUniversity](https://www.youtube.com/watch?v=EQsZf2G4Sdc&t=3s&ab_channel=DurhamUniversity)

<https://www.copyright.gov/what-is-copyright/>

<https://www.uspto.gov/trademarks/basics/what-trademark>

Como identificar direitos sobre objetos do dia-a-dia?

1. Dê um livro, e os estagiários identifiquem a informação de direitos autorais.
2. Dê uma caixa patenteada TetraPak, e os estagiários identifiquem a informação da patente.
3. Os estagiários identifiquem informações de marca registada num produto digital (por exemplo, num portátil certificado pelo Windows)

### O que é Open-Source?

Explicação do movimento de código aberto. Os vídeos e artigos educativos são fornecidos nos recursos.

### Soluções Creative Commons

Procure comentários criativos e procure todas as diferentes soluções que propõe.

### Atividade de criação de conteúdos

Inicie uma atividade de equipa para criar um vídeo educativo sobre um determinado assunto usando música, vídeo e imagens sem direitos de autor e faça upload para o youtube (o Youtube tem um mecanismo de verificação de direitos de autor).

## RECURSOS

O que é propriedade intelectual?

OPEN SOURCE

<https://opensource.com/resources/what-open-source>

[https://www.youtube.com/watch?v=7c0lrsDsNaw&ab\\_channel=Mozilla](https://www.youtube.com/watch?v=7c0lrsDsNaw&ab_channel=Mozilla)

CREATIVE COMMONS

MATERIAL ISENTO DE DIREITOS DE AUTOR

<https://www.123rf.com/>

## QUIZ

**Os direitos autorais duram para sempre. (sim/não)**

Feedback: A duração do copyright depende de muitos fatores, mas não é eterno.

**Pode reutilizar o material que é publicado sob a licença CC. (Sim/não)**